

CARTE VERTE

**Mode d'emploi
à l'attention des clubs**

ffgolf® 

Objectif de la Carte Verte

Offrir l'assurance aux golfs qui acceptent d'accueillir des joueurs « loisir » sans index ou presque, que ces joueurs

1- ont reçu une formation technique et réglementaire initiale minimale, et

2- ont montré au cours d'un test pratique qu'ils sont capables, à allure normale de jeu sur parcours fréquenté, de respecter l'étiquette.

Carnet de préparation Carte Verte

Préparation au passage de la Carte Verte

Formation... ce qu'il faut apprendre :

Trajectoires :

- ☐ Atteindre régulièrement le fairway sur les coups de départs avec un bois
- ☐ Réussir des coups de fer sur le parcours
- ☐ Réaliser des approches
- ☐ Choisir de se rapprocher du green en sécurité
- ☐ Négocier approches + putts à partir de situations variées

Principales règles :

- ☐ Jouer la balle où elle repose
- ☐ Balle injouable
- ☐ Balle dans obstacle d'eau et obstacle d'eau latéral
- ☐ Balle perdue, hors limites
- ☐ Balle au repos déplacée autrement que par un coup

Nom et prénom de l'enseignant professionnel qui délivre l'attestation :

Date et signature

Parcours

Date et Cachet du club	
	3
1	4
2	5

Conditions de validation de chacun des parcours de 9 trous minimum :

Avoir l'autorisation du club qui prend en charge votre initiation d'accéder à son **parcours homologué**.

Jouer exclusivement en pratique libre (de 3 joueurs si possible), hors cours, hors parcours accompagnés, hors stages...

Utiliser de préférence les départs marqués rouges ou bleues sur les grands parcours.

Chaque parcours est validé uniquement si le comportement a été conforme aux règles de l'**ÉTIQUETTE = respect du parcours, des autres joueurs, du rythme de jeu**.

ffgolf®

Fédération Française de Golf

Carnet de préparation

Carte Verte

Prénom :

Nom :

N° licence : | | | | | | | | | |

Club d'initiation :

La **Carte Verte** permet d'accéder à la plupart des parcours de France dans le cadre d'une pratique de loisir. Elle est attribuée par le club qui valide son obtention sur extranet fédéral.

www.ffgolf.org

Carnet de préparation Carte Verte

Carte Verte

pour les joueurs licenciés non classés
ou ayant un index supérieur à 36,0

Elle atteste de la capacité à :

jouer 9 trous dans une partie de 3 balles,

- rapidement,
- dans le calme,
- de façon courtoise,
- et en toute sécurité

1^{ère} étape : la formation et les parcours

- Attestation des capacités techniques et réglementaires.
- Parcours d'initiation joués en pratique libre.

2^e étape : l'examen

- savoir jouer 9 trous en partie de 3 joueurs, dans un temps maximum imparti, en respectant l'étiquette.

Du départ au green... ce qu'il faut savoir :

- Toujours se placer et se déplacer en **SÉCURITÉ** en étant attentif aux autres joueurs, en respectant leur concentration, en prenant en compte la position des autres balles... et le rythme du jeu.
- Connaître «l'étiquette», les priorités de jeu, et être prêt quand vient son tour (**respect des autres et de l'environnement**).
- Eviter ou limiter les swings d'essai, les faire au bon moment, sans arracher d'herbe et sans occasionner de gêne, ni perte de temps.
- Prendre des repères pour aller vers sa balle en **SÉCURITÉ**, sans gêner les autres ; marcher à allure dynamique.
- Chercher les balles égarées juste le temps qu'il faut **pour ne pas perdre la distance avec la partie précédente** ;
- Avoir son matériel à portée de main pour éviter les déplacements inutiles et toujours veiller à ce qu'il ne gêne ni ses mouvements, ni ceux des autres ; et en arrivant aux abords du green, le mettre si possible sur le chemin du départ suivant.
- Privilégier les formules de jeu où l'on peut relever la balle quand tout va mal et qui permettent - en avançant vite sans jouer une partie du trou - de ne pas perdre la distance sur le groupe précédent.
- Crier **FORT** pour avertir du **DANGER** quiconque se trouverait sur la trajectoire d'une balle.
- Réparer systématiquement ses divots.
- Faire un minimum de traces de pas dans un bunker, puis le ratisser complètement et rapidement.
- Sur le green : rechercher et relever son pitch (impact de la balle) quel que soit son emplacement ; respecter les lignes de putt ; prendre le drapeau en charge ou le retirer ; le reprendre quand on a fini le trou en premier.
- Le trou terminé, gagner sans hésitation et rapidement le départ du trou suivant en compagnie des autres joueurs du groupe ; s'assurer de ne pas gêner la partie suivante si on souhaite marquer son score.
- Adopter le départ adapté en fonction de la difficulté du trou et du temps de jeu imparti.

Avoir dans son sac les «Règles de Golf», au moins un condensé comme «les Bons Pli's du Golf» (disponibles gratuitement à l'accueil des golfs affiliés FFGolf).

La **Carte Verte** sera délivrée au joueur qui aura respecté le temps de jeu et qui aura commis moins de 7 fautes dont aucune liée à la **SÉCURITÉ** des autres.



ffgolf* • 68 rue Anatole France - 92309 Levallois Perret Cedex • Tél. 01 41 49 77 00 - Fax 01 41 49 77 01 • ffgolf@ffgolf.org

1a

1° étape, phase « a » : la formation

La formation devrait être encadrée obligatoirement par un enseignant professionnel (BP golf) qui intervient de façon régulière (stages, forfait, cours), mais aussi, parfois, de façon ponctuelle.

Dans tous les cas, il est responsable de la validation de l'attestation de capacité techniques et réglementaires. C'est lui qui signe!

Cette attestation l'engage et, en fonction du règlement intérieur du golf, elle peut autoriser l'accès, sous certaines conditions, au parcours pour l'apprentissage.

Préparation au passage

Formation... ce qu'il faut apprendre :

Trajectoires :

- ☐ Atteindre régulièrement le fairway sur les coups de départs avec un bois
- ☐ Réussir des coups de fer sur le parcours
- ☐ Réaliser des approches
- ☐ Choisir de se rapprocher du green en sécurité
- ☐ Négocier approches + putts à partir de situations variées

Principales règles :

- ☐ Jouer la balle où elle repose
- ☐ Balle injouable
- ☐ Balle dans obstacle d'eau et obstacle d'eau latéral
- ☐ Balle perdue, hors limites
- ☐ Balle au repos déplacée autrement que par un coup

Nom et prénom de l'enseignant professionnel qui délivre l'attestation :

.....

Date et signature

1b

1° étape, phase « b » : les parcours

Le joueur qui apprend doit pouvoir jouer sur parcours homologué, donc avoir l'autorisation du golf dans lequel il s'initie de profiter de ce parcours (et uniquement celui-ci).

Les règles d'utilisation sont de la responsabilité du golf. Tous les cas de figure sont possibles. Mais pour s'entraîner à jouer sur parcours, il FAUT JOUER SUR PARCOURS.

Avant de laisser le débutant jouer ses parcours d'entraînement au passage de la CV, le golf devrait l'autoriser à jouer seulement en parties accompagnées. Cette phase indispensable est préalable aux parcours d'entraînement en pratique libre et ne doit pas se confondre pas avec elle.

**Elle peut se faire de façon encadrée par un BP, par des joueurs experts, des bénévoles du Golf chargés de cette tâche...
Sa durée dépendra du niveau du joueur et de son implication**

Validation des parcours d'entraînement par le club dans lequel s'initie le débutant

NB : une structure sans parcours ne peut pas préparer à la Carte Verte, à moins de disposer d'accords avec un golf voisin et d'assurer la formation au jeu sur ce parcours.

La Carte Verte sera alors validée et enregistrée par le golf avec parcours en faisant apparaître le N° de licence du pro qui a délivré l'attestation.

de la Carte Verte

Parcours

Date et Cachet du club	3
1	4
2	5

Conditions de validation de chacun des parcours de 9 trous minimum :

Avoir l'autorisation de jeu du club qui prend en charge votre initiation d'accéder à son **parcours homologué**.

Jouer exclusivement en pratique libre (de 3 joueurs si possible), hors cours, hors parcours accompagnés, hors stages...

Utiliser de préférence les départs marques rouges ou bleues sur les grands parcours.

Chaque parcours est validé uniquement si le comportement a été conforme aux règles de l'**ÉTIQUETTE** = **respect** du parcours, des autres joueurs, du rythme de jeu.

2° étape : Examen pratique

Exclusivement accessible au joueur ayant rempli les conditions de l'étape 1 (attestation signée par l'enseignant professionnel du golf; + 5 parcours libres minimum validés par le golf).

Organisation :

- Réserver un ou 2 départs en fonction du nombre de joueurs qui passent le test final
- Faire jouer 9 trous dans le temps imparti par le golf; départs aux repères permettant d'obtenir un SSS proche ou inférieur au PAR.
 - groupe(s) de 3 joueurs, chaque joueur gérant si possible un chariot

2° étape : Examen pratique (suite)

Évaluation réalisée par un responsable désigné par le golf (membre de la commission sportive, ASBC, Organisateur d'épreuves de club, animateur sportif...);

- Cette personne agit pour le compte du golf.
 - Possibilité de suivre les 9 trous en totalité, ou au moins 3 trous différents (en évitant si possible le 1 trop stressant!)
 - Elle ne donne pas de conseils (ce n'est pas une séquence de formation) mais se contente d'observer le **COMPORTEMENT** et de noter les fautes commises sur la fiche conçue à cet effet.
 - Le temps de jeu est un incontournable : pas de validation possible si le comportement n'a pas été évalué dans le bon rythme de jeu.

Support à utiliser pour noter les observations : fiche « drapeau de bronze et Carte Verte, fiche d'évaluation du comportement en cours de jeu sur parcours » (disponible sur extranet www.netffq.net)

Evaluation du parcours d'examen

ent

int

Editions Juniors

- ☒ Mon enfant joue au golf en compétition
- ☒ Le Golf un Jeu d'Enfants
- ☒ Je Joue au Golf
- ☒ La Charte Ecole FFGolf 2007-2009

Les Tout petits

- ☒ Tout p'tit golf en club
- ☒ 1,2, 3 poucets

Les Drapeaux

- ☒ Carnet mode d'emploi DRAPEAUX / OPENS
- ☒ Carnet du Jeune Golfeur Drapeaux
- ☒ Classeur "Les Drapeaux "
- ☒ Carte de score des Drapeaux
- ☒ Fiche Composition du Parcours des Drapeaux
- ☒ Drapeau de Bronze et Carte Verte : Fiche d'évaluation du comportement en cours de jeu sur parcours
- ☒ Fiche Réponses du Questionnaire sur Diaporama Drapeaux Argent et Or
- ☒ Diaporama le drapeau d'or

Mots-Clés ok Recherche av

NOUVEAU !
JOUEZ ET
CLASSEZ-VOUS SUR 9 TROUS
- de temps
+ de GOLF

FRAN
30
RYDER
CANDE

Open
de France
ALSTOM
du 2 au 5 juillet 2009
Golf National | St-Quentin-en-

randstad
OPEN
DE FRANCE
DAMES
25 AU 28 SEPTEMBRE
GOLF D'ARR

Allianz
GOLF TOUR
www.allianzgolf tou

TV
Tous les progra
100% golf !

Fiche téléchargeable sur le site www.ffgolf.org
Et en commande gratuite sur extranet club

VERIFIER le TEMPS DE JEU

**Exigences
pas plus de 7
fautes dont pas
plus d'une en
SECURITE**

Faire le total

VERIFIER le TEMPS DE JEU

Enregistrement de la Carte Verte

C'est le GOLF qui délivre, valide et enregistre les Cartes Vertes sur extranet club.

La mention « carte verte » apparaîtra sur la licence du joueur l'année suivante.

D'ici là, le joueur peut imprimer une attestation de sa licence à partir de son portail licencié et le club d'accueil peut vérifier si un joueur possède la Carte Verte sur Extranet (détail licenciés).

CARTE VERTE VS DRAPEAU DE BRONZE

Pour les jeunes de moins de 16 ans, nous recommandons de ne délivrer que le DRAPEAU de BRONZE qui est « l'équivalent + » de la Carte Verte.

En effet, pour obtenir le DRAPEAU de BRONZE, il faut avoir réussi préalablement le DRAPEAU BLANC, ce qui implique une formation au jeu, une exigence de score sur parcours aménagé et des connaissances vérifiées.

Document de référence : « carnet du jeune golfeur »

Du nouveau débutant futur golfeur au joueur autonome nomade

INITIATION

au jeu (règles, comportement), aux trajectoires, au swing, au jeu sur parcours

Encadrée par un BP golf
« c'est mieux avec un pro! »

Incontournable; Peut être réalisée au cours de périodes plus ou moins longues; sous forme de forfait, de stage, de cours réguliers,...

Indispensable; Pas d'apprentissages réels possible et de progrès significatifs sans pratique régulière guidée

1° niveau d'acquisition

Autorisation de parcours dans le golf de formation

Validation de l'attestation technique et réglementaire par l'enseignant professionnel responsable de la formation

1a

Le débutant peut accéder au parcours, suivant les modalités propres au golf (horaires, composition des groupes, circuits possibles, etc...)

Cette validation peut constituer un préalable à l'autorisation d'accéder au grand parcours

2° niveau d'acquisition

Pratique en autonomie sur le « grand » parcours du golf dans lequel il apprend

1b

Le débutant peut désormais aller jouer sur son parcours seul ou avec des joueurs de son niveau

Il peut faire valider ses parcours au secrétariat pour le compte de la préparation à la Carte Verte

Examen pratique

Évaluation du comportement

sur 9 trous dans le rythme de jeu imparti pour ce parcours;
Évaluation réalisée par une personne désignée par le golf

2

Utilisation de la fiche ad hoc
Respect obligatoire du temps de jeu imparti et pas plus de 7 fautes (dont 1 au plus sur la SECURITE)

Validation et enregistrement par le GOLF sur extranet
Avec N° de licence du BP responsable de l'attestation technique et réglementaire
Le « licencié Carte Verte » pourra être accepté sur d'autres parcours que celui sur lequel il s'est formé